

「失敗学のすすめ」（畑村洋太郎著）から

先般技本において講演された「失敗学」について更に知見を深めるため、少し変わった試みをしてみよう。つまり、その著者のカバーや目次などをざっと取り上げてみれば、その概要が把握できるとどまらず、いかにも熟読したような錯覚を得ることができる。すなわち本屋での立ち読み風知識習得法（仮称）で「とりあえず知見が少し深まる」のではなかろうか。

【表紙の帯に記載されている「おもな内容」（抜粋）】

- 「失敗学」に基づく東大機械科の学習法
- 失敗には階層性がある
- 失敗は成長する
- 失敗情報は隠れたがる
- 大切なのは仮想演習をすること
- どんな創造も仮説立証から生まれる
- 「訓練失敗」を組み入れる
- 「まさかこんなことが起こるとは思わなかった」のウソ
- リーダーにより失敗は三倍違う
- 二万個の失敗を集めても意味はない

【見開きカバーの解説（直裁）】

長年、大学で設計について指導している著者が、痛感したこと。それは失敗といかにつき合うかによって個人の成長、組織の発展が大きく違ってくるということ。起きてしまった失敗に積極的に取り組んでうまく活かせば、その後の創造の大きなヒントにもなるし、また次にくる大きな失敗を未然に防ぐこともできる。反対に失敗を避けて隠していれば、成功もおぼつかないし、大きな失敗を防ぐこともできない。

今、続発している企業不祥事や事故の多くも、失敗に対しきちんと対処してこなかったのが原因だ。

【目次（すぐに使えそうなキーワードのみ抜粋）】

プロローグ

失敗は成功の母

失敗のプラス面に目を向けよう

第1章 失敗とは何か

「人間が関わっている」「望ましくない結果」、それが失敗

サポートは大変でも失敗学習は意義がある

記憶に残る失敗談が学生の成長を促す

第2章 失敗の種類と特徴

失敗には階層性がある

途中変更が諸悪の根源

失敗は成長する

失敗は予測できる

### 第3章 失敗情報の伝わり方・伝え方

失敗情報は伝わりにくく、時間が経つと減衰する

失敗情報は隠れたがる

失敗情報は単純化したがる

失敗原因は変わりたがる

失敗は神話化しやすい

客観的失敗情報は役に立たない

失敗は知識化しなければ伝わらない

決して批判するな

### 第4章 全体を理解する

解を求める学習で得た知識と体感学習で得た知識は違う

まず行動してみよう

### 第5章 失敗こそが創造を生む

思考平面上にアイデアの種が落ちてくる

大切なのは仮想演習をすること

アイデアの種は大胆に切り捨てる

口に出さない常識がある

思いつきノートをつけよう

考えの全体構成を見よう

どんな創造も仮想演習から生まれる

### 第6章 失敗を立体的にとらえる

「潜在失敗」を含み損として捉える

「訓練失敗」を組み入れる

### 第7章 致命的な失敗をなくす

「まさかこんなことが起こるとは思わなかった」のウソ

だめ上司には気をつける

無駄な会議が多すぎる

リーダーにより失敗は三倍違う

### 第8章 失敗を活かすシステム作り

二万個の失敗情報を集めても意味はない

必要な失敗情報は最大三百個

知識と経験を与える場づくり

失敗を活かす得になる仕組み作り

### エピローグ 失敗を肯定しよう

マネ文化の限界

そして失敗は続く

以上をざーっとながめただけで「失敗学」というものがおぼろげに理解できたような気がすると推量する。そこで「なるほど!」「もう少し詳しく知りたい」などの感想が湧いてきたら、1600円を支払って、つぶさに読むことを薦めるが、本職も所有しているので貸し出すことも可である。

以上